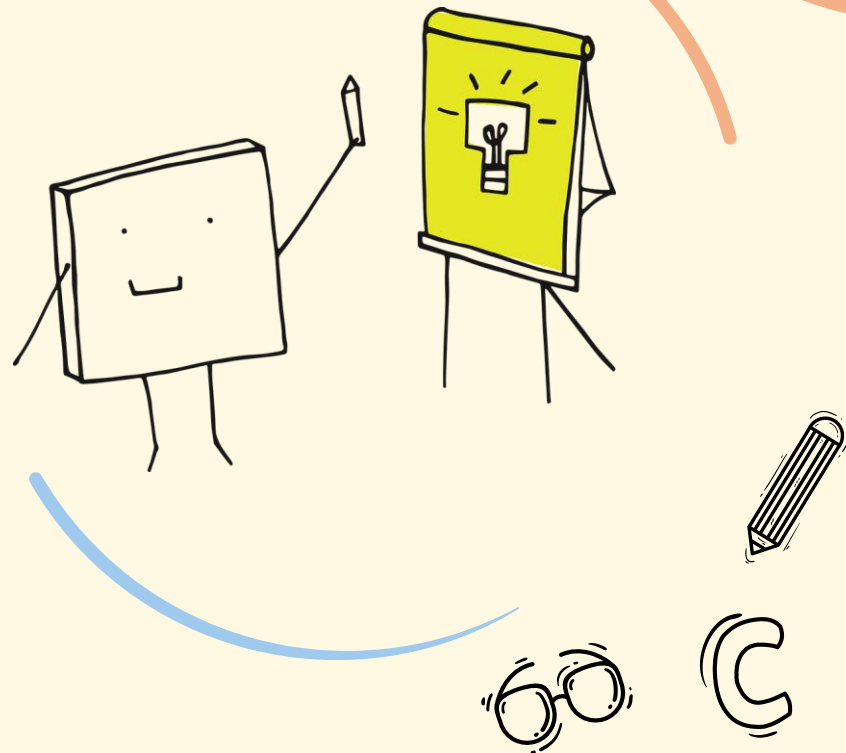
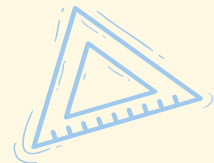


Цифрова освіта
бібліотекарів:
створюємо цікавий
контент для дітей

Голенко І.
завідувачка відділом інформаційних
технологій та електронних ресурсів



Для чого бібліотека виходить у соціальну мережу?



01

Підвищити
упізнаваність бренду
Бібліотека повинна мати
особисту сторінку, а не
сторінку бібліотекаря

02

Інформувати
аудиторію про свої
заходи, PR-акції

03

Підвищити
лояльність цільової
аудиторії

04

Підвищити попит на
бібліотечно-
інформаційні продукти
та послуги

○ *Складові успішного просування бібліотеки у соціальних мережах*

1

Оперативність

2

Адресність

*спрямованість на
запити та інтереси
окремих груп цільової
аудиторії*

3

Різноматність

*медіа релізів
текст, відео, фото,
інфографіка,
посилання тощо*

Складові успішного просування бібліотеки у соціальних мережах

4

Регулярність оновлення контенту

5

Обов'язковість реагування на коментарі, критичні зауваження та повідомлення користувачів

6

Інтерактивність ініціювання та участь у дискусіях

7

Розумне співвідношення контенту новинного, корисного, розважального та рекламного

Система засобів вимірювання ефективності роботи бібліотеки у соціальних мережах

- Критерії/показники **збільшення трафіку** на сайт бібліотеки (якщо він є у бібліотеки)
- **Охоплення аудиторії** - кількість людей, які безпосередньо чи опосередковано контактують зі сторінкою;
- Кількість осіб, які **підписалися** (відписалися) на сторінку; перегляди сторінок;
- **Активність аудиторії** - кількість реакцій, уподобань, коментарів, кліків, переглядів тощо
- **Ставлення аудиторії до бренду**. Кількість позитивних, негативних і нейтральних відгуків про бібліотеку в соціальних медіа

Найдбільш поширені бібліотечні спільноти





Публікації

*не обов'язково
публікуватис
я кожен день*



Правила

*одна думка =
один пост*

*Створимо
привабливі
дописи*



Акценти

*не забувайте
про абзаци*



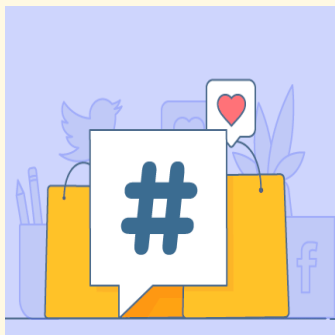
Хештеги

+ слова або
фраза з 2-3
слів



РОЛІ

публікації від
імені бібліотеки
можуть робити
всі працівники



*Планування
публікації
можна
робити
запланованим
и*



*Створимо
привабливі
дописи*



Стежками пригод Всеволода Нестайка

Про подорож Мапа



Елементи візуалізації



Повні тексти

***В. Нестайка на
бібліотеку
Української
Літератури “УкрЛіб”***



Фільм

***за твором
Всеволода
Нестайка, знятий
1965 року на
Харківській
телестудії***



Буктрейлер

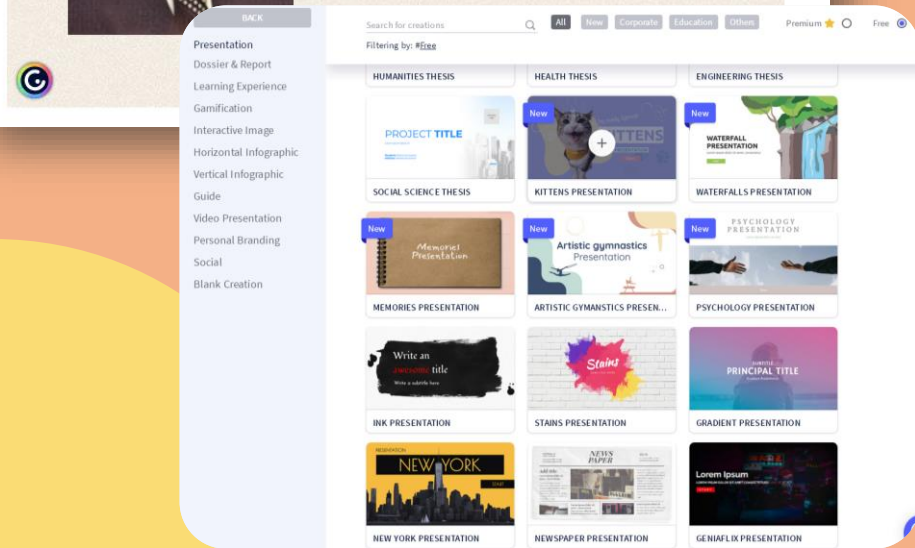
***нашої бібліотеки
на книгу В.
Нестайка “В
країні Сонячних
Зайчиків”***



Аудіокниги

***В. Нестайка на
YouTube каналі
Аудіокнига.UA***

Сонячна країна добра



Genially



Це єдиний інструмент для створення всіляких дидактичних ресурсів, презентацій, ігор, інтерактивних зображень, карт, ілюстрованих процесів, резюме та тощо. Для своєї розробки можна використовувати багато різних яскравих шаблонів. Та можна розпочати все з чистого аркушу – це ваш вибір. Плюсом є те, що над створенням продукту можна працювати у команді.



LearningApps

<https://learningapps.org/>



Це сервіс для підтримки процесів навчання та викладання за допомогою невеликих інтерактивних модулів (вправ). Ці модулі можуть використовуватись безпосередньо як навчальні ресурси так і для самостійної роботи. Створені вправи можна з легкістю розміщувати за допомогою посилання або вбудовувати за допомогою html коду на власних ресурсах.

Стежками пригод Всеволода Нестайка





bibliotekalagina

Школа или учебное заведение:
Мой сайт:

Миколаївська обласна бібліотека для дітей ім. В. О. Лягіна
<http://laginlib.org.ua/>

Упражнение создано bibliotekalagina



Діти капітана Гранта
(8)



Топ-10 цікавих фактів про українську мову



Книжкові біляви



Джейн Остін



Польські письменники



Польська дитяча література



Столиці країн Європи



Книги письменників-ювіляри 2020



Дитячі письменники-ювіляри 2020 року



Прапори країн Європи



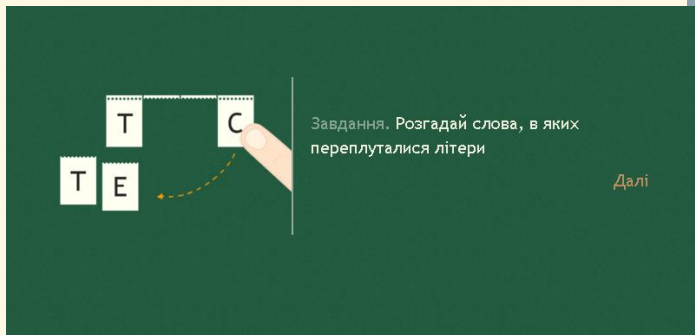
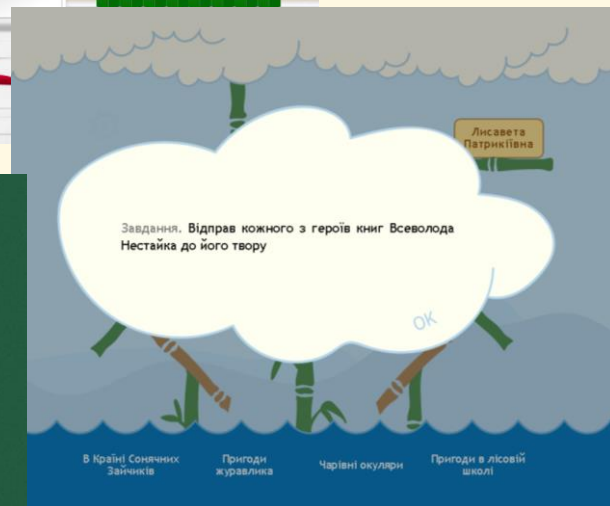
Русалонька



Learnis

<https://www.learnis.ru/>

*На ній можна створювати
навчальні веб квести,
вікторини та
інтелектуальні
онлайн-ігри всього за
кілька кліків*



$$2 \times 2 = 4$$

А В С Как пользоваться платформой

Используйте целый набор инструментов



Веб-квесты «Выберись из комнаты»

Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!

Создать игру



Интеллектуальная игра «Твоя Викторина»

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр – викторины!

Создать игру



Терминологическая игра «Объясни мне»

Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выберите этот инструмент!

Создать игру



Веб-сервис «Интерактивное видео»

Хотите преодолеть пассивность при просмотре обучающего видео? Добавьте вопросы, тесты и другие интерактивные элементы!

Создать



Wix.com

<https://uk.wix.com/>



Стежками пригод Всеволода Нестайка

Знайдіть Кольку Колочку



© 2020 Миколаївська обласна бібліотека для дітей ім. В. О. Лягіна

0 0 0 0 1 9 7



Це міжнародна хмарна платформа для створення та розвитку інтернет-проектів, що дозволяє будувати професійні сайти і їхні мобільні версії на HTML5 з допомогою інструментів drag-and-drop. Сервіс доступний 11 мовами – українською теж.



Pixabay

<https://pixabay.com/ru/>



Потрясающие бесплатные векторы и векторная графика

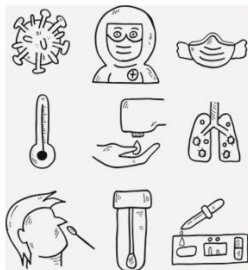
Более 100 000 бесплатных векторных изображений от нашего талантливого сообщества.

🔍 Поиск изображений, векторов и видео

Векторы ▾

Popular Images: новый год, коронавирус, фон, девушка, зима, дети, деньги, природа, бизнес, осень, снег, цветы

Бесплатная фотография от seesetgallery



Творчі завдання

$\sqrt{x+y}$

The screenshot displays a digital drawing application interface. At the top, there are three buttons: "Очистить" (Clear) in red, "Шаг назад" (Step back) in blue, and "Шаг вперед" (Step forward) in blue. Below these is a color wheel with a gradient from red to purple to blue to green to yellow to orange, and a small square color palette. The ID "#962303" is displayed below the color wheel. Underneath, there is a label "Размер кисти:" (Brush size:) followed by a dropdown menu showing the number "9". A green button labeled "Скачать" (Download) is positioned below the brush size control. The main drawing area shows a child's drawing of a landscape. On the left is a brown house with a chimney. In the center is a green tree with a brown trunk. On the right are two blue wavy lines representing a river. At the top center is an orange sun with rays. A horizontal grey line represents the horizon.

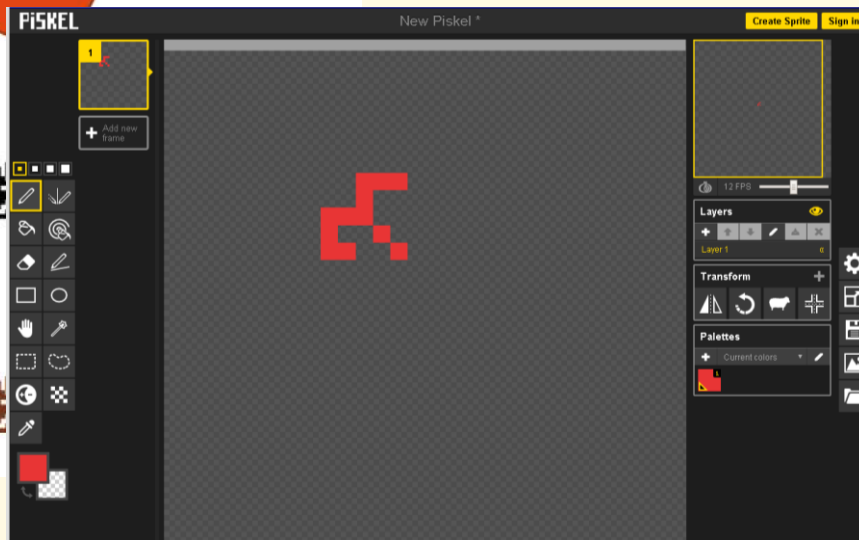


Абетка

А	Б	В	Г	Г
Д	Е	Є	Ж	З
И	і	ї	Й	К
Л	М	Н	О	П
Р	С	Т	У	Ф
Х	Ц	Ч	Ш	Щ
Ю	Я	Ь	Ъ	

Зашифруй ім'я (прізвище) улюбленого героя з твору Всеволода Нестайка у вишиваному візерунку згідно цього шифру-абетки

Вишивати



$$A^2 = B^2 + C^2$$

Piskel

Стежками пригод Всеволода Нестайка

Про подорож *Мана*





Дякую за увагу!